

**UTILISER LES JEUX EN FORMATION D'ADULTES POUR FACILITER
LES APPRENTISSAGES**

PROGRAMME DE LA FORMATION

Le jeu est associé à des moments de divertissement mais des études en neurosciences ont montré de manière convaincante comment le jeu peut être une méthode efficace pour renforcer l'apprentissage des compétences clés mais aussi des compétences transversales.



Dates et lieux

- 12 juin 2026 à Lormont
Préavis à partir du 12 mai 2026



Pré-requis

Aucun pré-requis demandé.



Public

Formateur·rices salarié·e·s et bénévoles intervenant dans les actions d'acquisition des compétences de base.



Objectifs

Favoriser une approche ludique de l'enseignement de la langue française et des savoirs de base :

- Appréhender les différents intérêts de l'approche ludique
- Jouer pour tester des jeux variés



Contenu

Une journée ludique pour :

- Découvrir l'intérêt du jeu dans les apprentissages
- Découvrir et tester une sélection de jeux (avec ou sans matériel) : activités brise-glace, jeux de langage, de raisonnement logique, etc.
- Se projeter sur les usages possibles des jeux en formation afin de faciliter l'apprentissage et améliorer, entre autres, l'oral, la mémoire, l'observation.



Démarches

Apports de connaissances et mises en situation tout au long de la journée.



Modalités d'évaluation

Fiche d'évaluation de la formation.

Conditions matérielles

Aucune condition matérielle requise.

Intervenant·e·s

12 juin 2026 à Lormont :

Thérèse Machado (CRIA Nouvelle-Aquitaine) Lormont